

Fiche atelier

Découvrir la programmation avec mBot

Durée

40 minutes

Nb participants

2 - 6

Bénéficiaires

- Enfants âgés de 10 à 11 ans,
- curieux de la robotique

Prérequis

- Savoir utiliser un écran tactile (tablette)

Objectifs

Découvrir les bases de la programmation par blocs

- Connaître les possibilités du robot mBot
- Découvrir ce qu'est la programmation
- Découper un programme en plusieurs instructions
- Construire un programme en no-code

Mise en pratique : faire chanter et danser un robot mBot.

Environnement technique

- Un écran de projection connecté à l'ordinateur du médiateur

Pour chaque participant et le médiateur :

- Une tablette iOS avec l'application mBlock Blockly installée
- Un robot mBot chargé et mis à jour + son câble USB

Ressources pédagogiques

- Support de présentation

Mise en situation

Lila, 10 ans, est très curieuse de savoir comment les choses fonctionnent.

Ses parents ont entendu parlé de l'atelier et sont venus se renseigner. Après avoir discuté avec la conseillère numérique qui a vérifié que Lila sait utiliser une tablette, ils ont inscrit leur fille à l'atelier.